

1. Biblioteka – aplikacja internetowa umożliwiająca użytkownikom rezerwowanie i wypożyczanie książek oraz administratorom edycję bazy książek i zarządzanie użytkownikami.
  - a. (20 pkt.) Aplikacja powinna zawierać następujące elementy:
    - i. Użytkownicy:
      1. Formularz rejestracyjny (2 pkt.).
      2. Formularz edycji profilu użytkownika (2 pkt.).
      3. Kontrolka logowania (1 pkt.).
      4. Formularz do przeglądania dostępnych pozycji (3 pkt.).
      5. Formularz do rezerwacji wybranych pozycji (2 pkt.).
      6. Formularz do przeglądania stanu konta (historii zamówionych książek, zamówień w trakcie realizacji) (3 pkt.).
    - ii. Administratorzy:
      1. Formularz do zarządzania użytkownikami (usuwanie oraz blokowanie kont) (2 pkt.).
      2. Formularz do zarządzania bazą książek (przeglądanie, dodawanie, edycja, usuwanie) (3 pkt.).
    - iii. Obsługa biblioteki:
      1. Formularz do realizacji zamówień oraz akceptacji zwrotów (2 pkt.).
  - b. (20 pkt.) Zapisanie wszystkich informacji z poprzedniego punktu w bazie danych:
    - i. Stworzenie odpowiednich tabel (4 pkt.).
    - ii. Wypełnienie bazy przykładowymi danymi (1 pkt.).
    - iii. Zapis i odczyt danych z formularzy z punktu a (15 pkt.).
  - c. (20 pkt.) Rozszerzenia aplikacji:
    - i. Zapamiętanie informacji o bieżącym użytkowniku w sesji (5 pkt.).
    - ii. Stworzenie licznika odwiedzin głównej strony biblioteki (2 pkt.).
    - iii. Walidacja kontroli logowania użytkownika (pola nie mogą być puste, login musi być adresem email, hasło powinno składać się co najmniej z 8 znaków i zawierać zarówno litery jak i cyfry) (5 pkt.).
    - iv. Wykorzystanie strony wzorcowej zawierającej menu aplikacji (wszystkie pozostałe strony powinny być stronami zawartości) (8 pkt.).
  - d. (25 pkt.) Dodatkowo:
    - i. Obsługa biblioteki powinna posiadać możliwość wysyłania wiadomości do użytkowników poprzez odpowiedni formularz, a użytkownicy powinni posiadać możliwość przeglądania dostarczonych do nich wiadomości (12 pkt.).
    - ii. Formularz z aktualnościami zarządzanymi przez administrację oraz obsługę biblioteki. Aktualności powinny być wyświetlane na głównej stronie biblioteki (8 pkt.).
    - iii. Możliwość zaznaczenia przez użytkownika opcji „Zapamiętaj mnie” podczas logowania, dzięki czemu użytkownik po kolejnym uruchomieniu strony będzie zalogowany (3 pkt.).
    - iv. Wyświetlenie informacji dla użytkownika o przekroczeniu terminu zwrotu książki (2 pkt.).
  - e. (15 pkt.) Wygląd

2. Galeria zdjęć – aplikacja internetowa umożliwiająca użytkownikom umieszczanie i przeglądanie zdjęć oraz administratorom zarządzanie użytkownikami.
  - a. (20 pkt.) Aplikacja powinna zawierać następujące elementy:
    - i. Użytkownicy:
      1. Formularz rejestracyjny (2 pkt.).
      2. Formularz edycji profilu użytkownika (2 pkt.).
      3. Kontrolka logowania (1 pkt.).
      4. Formularz do przeglądania zdjęć (zdjęcia pogrupowane użytkownikami, jeden użytkownik = jedna galeria) (4 pkt.).
      5. Formularz do zarządzania zdjęciami (dodawanie, edycja, przeglądanie, usuwanie) (6 pkt.).
    - ii. Administratorzy:
      1. Formularz do zarządzania użytkownikami (usuwanie oraz blokowanie kont) (2 pkt.).
      2. Formularz do zarządzania bazą zdjęć (przeglądanie, usuwanie) (3 pkt.).
  - b. (20 pkt.) Zapisanie wszystkich informacji z poprzedniego punktu w bazie danych:
    - i. Stworzenie odpowiednich tabel (4 pkt.).
    - ii. Wypełnienie bazy przykładowymi danymi (1 pkt.).
    - iii. Zapis i odczyt danych z formularzy z punktu a (15 pkt.).
  - c. (20 pkt.) Rozszerzenia aplikacji:
    - i. Zapamiętanie informacji o bieżącym użytkowniku w sesji (5 pkt.).
    - ii. Stworzenie licznika odwiedzin głównej strony galerii (2 pkt.).
    - iii. Walidacja kontroli logowania użytkownika (pola nie mogą być puste, login musi być adresem email, hasło powinno składać się co najmniej z 8 znaków i zawierać zarówno litery jak i cyfry) (5 pkt.).
    - iv. Wykorzystanie strony wzorcowej zawierającej menu aplikacji (wszystkie pozostałe strony powinny być stronami zawartości) (8 pkt.).
  - d. (25 pkt.) Dodatkowo:
    - i. Użytkownik powinien posiadać możliwość grupowania swoich zdjęć w kategorii (4 pkt.).
    - ii. Użytkownicy powinni posiadać możliwość podstawowego wyszukiwania zdjęć (wyszukiwanie po tytule) i wyświetlania listy wyników wyszukiwania (zdjęcie wraz z tytułem) (4 pkt.).
    - iii. Użytkownik powinien posiadać możliwość zaawansowanego wyszukiwania zdjęć (wyszukiwanie po tytule, dacie dodania „od”, dacie dodania „do”) (6 pkt.).
    - iv. Formularz z aktualnościami zarządzanymi przez administrację galerii. Aktualności powinny być wyświetlane na głównej stronie galerii (8 pkt.).
    - v. Możliwość zaznaczenia przez użytkownika opcji „Zapamiętaj mnie” podczas logowania, dzięki czemu użytkownik po kolejnym uruchomieniu strony będzie zalogowany (3 pkt.).
  - e. (15 pkt.) Wygląd
3. Ogłoszenia drobne – aplikacja internetowa umożliwiająca użytkownikom umieszczanie i przeglądanie ogłoszeń drobnych oraz administratorom zarządzanie użytkownikami.

- a. (20 pkt.) Aplikacja powinna zawierać następujące elementy:
    - i. Użytkownicy:
      - 1. Formularz rejestracyjny (2 pkt.).
      - 2. Formularz edycji profilu użytkownika (2 pkt.).
      - 3. Kontrolka logowania (1 pkt.).
      - 4. Formularz do przeglądania ogłoszeń (4 pkt.).
      - 5. Formularz do zarządzania ogłoszeniami (dodawanie, edycja, usuwanie) (6 pkt.).
    - ii. Administratorzy:
      - 1. Formularz do zarządzania użytkownikami (usuwanie oraz blokowanie kont) (2 pkt.).
      - 2. Formularz do zarządzania bazą ogłoszeń (przeglądanie, korekta, usuwanie) (3 pkt.).
  - b. (20 pkt.) Zapisanie wszystkich informacji z poprzedniego punktu w bazie danych:
    - i. Stworzenie odpowiednich tabel (4 pkt.).
    - ii. Wypełnienie bazy przykładowymi danymi (1 pkt.).
    - iii. Zapis i odczyt danych z formularzy z punktu a (15 pkt.).
  - c. (20 pkt.) Rozszerzenia aplikacji:
    - i. Zapamiętanie informacji o bieżącym użytkowniku w sesji (5 pkt.).
    - ii. Stworzenie licznika odwiedzin głównej strony ogłoszeń drobnych (2 pkt.).
    - iii. Walidacja kontroli logowania użytkownika (pola nie mogą być puste, login musi być adresem email, hasło powinno składać się co najmniej z 8 znaków i zawierać zarówno litery jak i cyfry) (5 pkt.).
    - iv. Wykorzystanie strony wzorcowej zawierającej menu aplikacji (wszystkie pozostałe strony powinny być stronami zawartości) (8 pkt.).
  - d. (25 pkt.) Dodatkowo:
    - i. Użytkownik powinien posiadać możliwość przypisania odpowiedniej kategorii swojego ogłoszenia (strona umożliwiająca przeglądanie ogłoszeń powinna dzielić ogłoszenia na kategorie) (2 pkt.).
    - ii. Użytkownicy powinni posiadać możliwość podstawowego wyszukiwania ogłoszeń (wyszukiwanie po tytule) i wyświetlania listy wyników wyszukiwania (tytuł i treść ogłoszenia) (4 pkt.).
    - iii. Użytkownik powinien posiadać możliwość zaawansowanego wyszukiwania ogłoszeń (wyszukiwanie po tytule, dacie dodania „od”, dacie dodania „do”, treści) (8 pkt.).
    - iv. Formularz z aktualnościami zarządzanymi przez administrację ogłoszeń drobnych. Aktualności powinny być wyświetlane na głównej stronie ogłoszeń drobnych (8 pkt.).
    - v. Możliwość zaznaczenia przez użytkownika opcji „Zapamiętaj mnie” podczas logowania, dzięki czemu użytkownik po kolejnym uruchomieniu strony będzie zalogowany (3 pkt.).
  - e. (15 pkt.) Wygląd
4. Sklep internetowy
- a. (20 pkt.) Aplikacja powinna zawierać następujące elementy:
    - i. Użytkownicy:

1. Formularz rejestracji nowego konta (2 pkt.).
  2. Formularz edycji konta (2 pkt.).
  3. Kontrolka logowania (1 pkt.).
  4. Formularz do przeglądania artykułów znajdujących się w sklepie i umożliwiający dodawanie artykułów do koszyka (7 pkt.).
  5. Formularz umożliwiający przeglądanie, edycję ilości oraz finalizację zamówienia produktów znajdujących się w koszyku (3 pkt.).
- ii. Administratorzy:
    1. Formularz do zarządzania użytkownikami (usuwanie oraz blokowanie kont) (2 pkt.).
    2. Formularz do zarządzania bazą produktów (przeglądanie, dodawanie, edycja, usuwanie) (3 pkt.).
- b. (20 pkt.) Zapisanie wszystkich informacji z poprzedniego punktu w bazie danych:
- i. Stworzenie odpowiednich tabel (4 pkt.).
  - ii. Wypełnienie bazy przykładowymi danymi (1 pkt.).
  - iii. Zapis i odczyt danych z formularzy z punktu a (15 pkt.).
- c. (20 pkt.) Rozszerzenia aplikacji:
- i. Zapamiętanie informacji o bieżącym użytkowniku w sesji (5 pkt.).
  - ii. Stworzenie licznika odwiedzin głównej strony sklepu internetowego (2 pkt.).
  - iii. Walidacja kontroli logowania użytkownika (pola nie mogą być puste, login musi być adresem email, hasło powinno składać się co najmniej z 8 znaków i zawierać zarówno litery jak i cyfry) (5 pkt.).
  - iv. Wykorzystanie strony wzorcowej zawierającej menu aplikacji (wszystkie pozostałe strony powinny być stronami zawartości) (8 pkt.).
- d. (25 pkt.) Dodatkowo:
- i. Produkty powinny być grupowane w kategorie (tworzenie oraz przypisywanie kategorii produktów przez administratora) (3 pkt.).
  - ii. Użytkownicy powinni posiadać możliwość podstawowego wyszukiwania produktów (wyszukiwanie po nazwie) i wyświetlania listy wyników wyszukiwania (4 pkt.).
  - iii. Użytkownik powinien zostać powiadomiony wiadomością email o złożonym zamówieniu (5 pkt.).
  - iv. Administrator powinien zostać powiadomiony wiadomością email o zamówieniach składanych przez klientów sklepu (5 pkt.).
  - v. Użytkownik powinien posiadać możliwość przeglądania historii swoich zamówień (5 pkt.).
  - vi. Możliwość zaznaczenia przez użytkownika opcji „Zapamiętaj mnie” podczas logowania, dzięki czemu użytkownik po kolejnym uruchomieniu strony będzie zalogowany (3 pkt.).
- e. (15 pkt.) Wygląd
5. Wypożyczalnia samochodów – aplikacja internetowa umożliwiająca użytkownikom rezerwowanie i wypożyczanie samochodów oraz administratorom edycję bazy dostępnych samochodów i zarządzanie klientami.
- a. (20 pkt.) Aplikacja powinna zawierać następujące elementy:
- i. Użytkownicy:

1. Formularz rejestracyjny (2 pkt.).
  2. Formularz edycji profilu klienta (2 pkt.).
  3. Kontrolka logowania (1 pkt.).
  4. Formularz do przeglądania dostępnych samochodów (3 pkt.).
  5. Formularz do rezerwacji wybranego samochodu (2 pkt.).
  6. Formularz do przeglądania stanu konta (historii rezerwacji samochodów) (3 pkt.).
- ii. Administratorzy:
    1. Formularz do zarządzania klientami (usuwanie oraz blokowanie kont) (2 pkt.).
    2. Formularz do zarządzania bazą samochodów (przeglądanie, dodawanie, edycja, usuwanie) (3 pkt.).
  - iii. Obsługa wypożyczalni:
    1. Formularz do realizacji zamówień oraz akceptacji zwrotów (2 pkt.).
- b. (20 pkt.) Zapisanie wszystkich informacji z poprzedniego punktu w bazie danych:
- i. Stworzenie odpowiednich tabel (4 pkt.).
  - ii. Wypełnienie bazy przykładowymi danymi (1 pkt.).
  - iii. Zapis i odczyt danych z formularzy z punktu a (15 pkt.).
- c. (20 pkt.) Rozszerzenia aplikacji:
- i. Zapamiętanie informacji o bieżącym kliencie w sesji (5 pkt.).
  - ii. Stworzenie licznika odwiedzin głównej strony wypożyczalni (2 pkt.).
  - iii. Walidacja kontroli logowania klienta (pola nie mogą być puste, login musi być adresem email, hasło powinno składać się co najmniej z 8 znaków i zawierać zarówno litery jak i cyfry) (5 pkt.).
  - iv. Wykorzystanie strony wzorcowej zawierającej menu aplikacji (wszystkie pozostałe strony powinny być stronami zawartości) (8 pkt.).
- d. (25 pkt.) Dodatkowo:
- i. Obsługa wypożyczalni powinna posiadać możliwość wysyłania wiadomości do klientów poprzez odpowiedni formularz, a klienci powinni posiadać możliwość przeglądania dostarczonych do nich wiadomości (12 pkt.).
  - ii. Formularz z aktualnościami zarządzanymi przez administrację oraz obsługę wypożyczalni. Aktualności powinny być wyświetlane na głównej stronie wypożyczalni (8 pkt.).
  - iii. Możliwość zaznaczenia przez klienta opcji „Zapamiętaj mnie” podczas logowania, dzięki czemu klient po kolejnym uruchomieniu strony będzie zalogowany (3 pkt.).
  - iv. Wyświetlenie informacji dla klienta o przekroczeniu terminu zwrotu samochodu (2 pkt.).
- e. (15 pkt.) Wygląd
6. Internetowa czytelnia książek – aplikacja internetowa umożliwiająca użytkownikom czytanie umieszczonych w bazie książek.
- Aplikacja powinna zawierać następujące elementy:
- i. (20 pkt.) Użytkownicy:
    1. Formularz rejestracji nowego konta (2 pkt.).
    2. Formularz edycji konta (2 pkt.).

3. Kontrolka logowania (1 pkt.).
  4. Formularz do przeglądania książek znajdujących się w czytelni i (7 pkt.).
  5. Formularz umożliwiający przeglądanie, edycję ilości oraz finalizację zamówienia wybranych do czytania książek (3 pkt.).
  - ii. Administratorzy:
    1. Formularz do zarządzania użytkownikami (usuwanie oraz blokowanie kont) (2 pkt.).
    2. Formularz do zarządzania bazą książek (przeglądanie, dodawanie, edycja, usuwanie) (3 pkt.).
  - b. (20 pkt.) Zapisanie wszystkich informacji z poprzedniego punktu w bazie danych:
    - i. Stworzenie odpowiednich tabel (4 pkt.).
    - ii. Wypełnienie bazy przykładowymi danymi (1 pkt.).
    - iii. Zapis i odczyt danych z formularzy z punktu a (15 pkt.).
  - c. (20 pkt.) Rozszerzenia aplikacji:
    - i. Zapamiętanie informacji o bieżącym użytkowniku w sesji (5 pkt.).
    - ii. Stworzenie licznika odwiedzin głównej strony czytelni internetowej (2 pkt.).
    - iii. Walidacja kontroli logowania użytkownika (pola nie mogą być puste, login musi być adresem email, hasło powinno składać się co najmniej z 8 znaków i zawierać zarówno litery jak i cyfry, ...) (5 pkt.).
    - iv. Wykorzystanie strony wzorcowej zawierającej menu aplikacji (wszystkie pozostałe strony powinny być stronami zawartości) (8 pkt.).
  - d. (25 pkt.) Dodatkowo:
    - i. Książki powinny być grupowane w kategorie (tworzenie oraz przypisywanie kategorii książek przez administratora) (3 pkt.).
    - ii. Użytkownicy powinni posiadać możliwość podstawowego wyszukiwania książek (wyszukiwanie po nazwie oraz po streszczeniu) i wyświetlania listy wyników wyszukiwania (4 pkt.).
    - iii. Użytkownik powinien zostać powiadomiony wiadomością email o podsumowująca miesięczne statystki czytelnika (5 pkt.).
    - iv. Administrator powinien zostać powiadomiony wiadomością email o zamówieniach składanych przez użytkowników czytelni (5 pkt.).
    - v. Użytkownik powinien posiadać możliwość przeglądania historii czytanych książek (5 pkt.).
    - vi. Możliwość zaznaczenia przez użytkownika opcji „Zapamiętaj mnie” podczas logowania, dzięki czemu użytkownik po kolejnym uruchomieniu strony będzie zalogowany (3 pkt.).
  - e. (15 pkt.) Wygląd
7. Wirtualny dziennik szkolny - aplikacja internetowa umożliwiająca zarządzanie wystawianiem ocen nauczycielom jak i ich podgląd rodzicom oraz uczniom,  
 Aplikacja powinna zawierać następujące elementy:
- i. (20 pkt.) Uczniowie, rodzice oraz nauczyciele:
    1. Formularz rejestracji nowego konta (nauczyciela, rodzica i ucznia) (2 pkt.).
    2. Formularz edycji kont (2 pkt.).

3. Kontrolka logowania (1 pkt.).
  4. Formularz do przeglądania ocen należących do ucznia z konta rodzica oraz ucznia (7 pkt.).
  5. Formularz umożliwiający przeglądanie oraz edycję ocen należących do ucznia (nauczyciel) (3 pkt.).
- ii. Nauczyciele:
1. Formularz do zarządzania kontami uczniów oraz rodziców (usuwanie oraz blokowanie kont) (2 pkt.).
  2. Formularz do zarządzania bazą ocen (przeglądanie, dodawanie, edycja, usuwanie) (3 pkt.).
- b. (20 pkt.) Zapisanie wszystkich informacji z poprzedniego punktu w bazie danych:
- i. Stworzenie odpowiednich tabel (4 pkt.).
  - ii. Wypełnienie bazy przykładowymi danymi (1 pkt.).
  - iii. Zapis i odczyt danych z formularzy z punktu a (15 pkt.).
- c. (20 pkt.) Rozszerzenia aplikacji:
- i. Zapamiętanie informacji o bieżącym użytkowniku w sesji (5 pkt.).
  - ii. Stworzenie licznika odwiedzin głównej strony dziennika (2 pkt.).
  - iii. Walidacja kontroli logowania użytkownika (pola nie mogą być puste, login musi być adresem email, hasło powinno składać się co najmniej z 8 znaków i zawierać zarówno litery jak i cyfry, ...) (5 pkt.).
  - iv. Wykorzystanie strony wzorcowej zawierającej menu aplikacji (wszystkie pozostałe strony powinny być stronami zawartości) (8 pkt.).
- d. (25 pkt.) Dodatkowo:
- i. Oceny powinny być pogrupowane według klas oraz przedmiotów (3 pkt.).
  - ii. Użytkownicy powinni posiadać po zalogowaniu możliwość podstawowego wyszukiwania ocen według przedmiotów oraz nauczycieli (wyszukiwanie po nazwie przedmiotu oraz po nazwisku nauczyciela) i wyświetlania listy wyników wyszukiwania (4 pkt.).
  - iii. Użytkownik powinien zostać powiadomiony wiadomością email o spodziewanym zebraniu rodziców (5 pkt.).
  - iv. Nauczyciel oraz rodzice powinni zostać powiadomieni o zebraniu przez ucznia odpowiedniej ilości ocen negatywnych (5 pkt.).
  - v. Uczeń oraz rodzic powinni posiadać możliwość przeglądania historii wyników ucznia (5 pkt.).
  - vi. Możliwość zaznaczenia przez użytkownika opcji „Zapamiętaj mnie” podczas logowania, dzięki czemu użytkownik po kolejnym uruchomieniu strony będzie zalogowany (3 pkt.).
- e. (15 pkt.) Wygląd

**Punktacja:**

**0-50: 2**

**51-60: 3**

**61-70: 3,5**

**71-80: 4**

**81-90: 4,5**

**91-100: 5**