

Zasady zaliczenia pracowni *Aplikacje webowe w MVC*

1. Każdy projekt składa się części podstawowej (niezbędnej) oraz dodatkowych funkcjonalności do zaimplementowania.
2. Autorzy projektów mają możliwość dowolnego wyboru dodatkowych funkcjonalności.
3. Istnieje możliwość zgłoszenia prowadzącemu własnych dodatkowych funkcjonalności nie później niż na 5 zajęciach.
4. Autorzy projektów mają również możliwość zgłoszenia własnego tematu projektu nie później niż na 5 zajęciach. Lista dodatkowych funkcjonalności oraz punktacja ustalana jest indywidualnie z prowadzącym zajęcia.
5. Maksymalna liczba punktów jaką może uzyskać każdy z autorów za jeden projekt to 35 pkt.
6. W trakcie semestru wyznaczone są 2 terminy cząstkowe projektów obejmujące: część związaną z bazą danych oraz ostateczny termin zaliczenia projektu.
7. Zdawany projekt powinien zawierać kod źródłowy, dodatkowe zasoby potrzebne do uruchomienia projektu (np. skrypty tworzące bazy danych, dodatkowe biblioteki) oraz dokumentację (w wersji elektronicznej w formacie *pdf*, *odt* lub *doc*) zawierającą: opis projektu, instrukcję użytkownika oraz opis zrealizowanych funkcjonalności. Dokumentacja powinna być opatrzona stroną tytułową.
8. Aplikacja wraz z zasobami powinna umożliwiać bezpośrednio, bez dodatkowych czynności, sprawdzenie zaimplementowanych funkcjonalności (np. bez konieczności ręcznego wpisywania danych do bazy).
9. W przypadku realizacji projektów indywidualnie, ilość ostatecznie otrzymanych punktów jest zwiększana o 20%.

Skala ocen za projekt:

- $[0,12) = 2.0$
- $[12,15) = 3.0$
- $[15,18) = 3.5$
- $[18,21) = 4.0$
- $[21,23) = 4.5$
- $[23,35] = 5.0$

Opóźnienie w zaliczeniu terminu cząstkowego skutkuje obniżeniem ostatecznej oceny za projekt o 0.5.